

# 玩电竞赚钱,没那么简单

业内人士:电子竞技已是体育项目,但只有少数人能赚到钱

暑期,家长最担心的是孩子沉迷游戏。早在2003年,国家体育局就将电子竞技列入体育项目,但谈起电子竞技,省城很多家长仍是谈虎色变,生怕自己孩子因此而得网瘾。而许多青少年却不以为然,他们立志成为电竞职业选手,梦想“玩着游戏就把钱赚了”。但济南为数不多的职业电竞选手称:青少年还是应以学业为重,入电竞圈须谨慎。



在济南举行的一次表演赛上,两支战队在激烈对抗。本报记者 邱志强 摄(资料片)

本报记者 王杰

## 电子竞技还未“飞入”百姓家

进入暑期,电玩成为孩子们假期娱乐消遣的首选。孩子玩得高兴了,家长们却不放心了。担心自己的孩子沉迷电子游戏不可自拔,成了暑期不少家长的最大忧虑。

近日,家住历下区转山西路某小区的王女士便遇到了这样的情况。16岁的儿子放暑假之后,“除了吃饭,整天都是对着电脑打游戏。”王女士称,自己看在眼里,急在心里,生怕儿子患上网瘾。而儿子对王女士的担忧不以为然,“我玩的是电子竞技,玩得好成为职业电竞选手,将来也能赚钱。”

一方是“玩游戏就是不务正业”的固执己见;一方是义正言辞地为自己所热爱的游戏“正名”。自2001年电子竞技正式进入中国,13年间,这样的对抗已在无数个家庭上演。

2003年11月,国家体育总局批准电子竞技为我国正式开展的第99个运动项目。但与其他传统体育项目相比,电子竞技始终未“飞入寻常百姓家”。谈起电子竞技,人们更多的是茫然,以及“不就是玩游戏嘛”这样理所当然的不屑。

“电子竞技是利用高科技软硬件设备作为运动器械进行的、人与人之间的智力对抗运动。通过运动锻炼,提高参与者的思维能力、反应能力、心眼四肢协调能力和意志力,培养团队精神。”山东体育学院体育与社会科学系教授杨见奎说。

“电子竞技就是人与人、团队与团队之间的一种脑力对抗,靠游戏胜负的形式来体现。”济南英豪电子竞技俱乐部负责人王伟称,电子竞技考验的是人的智商、大局观等较高层次的素质。

## 电子竞技 不等同于网游

但即便有体育总局、体育专家等专业人士为电子竞技“正名”,持玩物丧志等传统观念家长仍不买账。此外,当下几款主流的电竞类游戏全部以杀戮数量定输赢,家长便以此诟病“打打杀杀”的电竞会给孩子灌输血腥暴力等不良价值观念。

除了上述忧虑,不少家长更是担心孩子会因为玩游戏而患上网瘾。前不久,著名网瘾研究专家

陶宏开炮轰“电子竞技也会引起网瘾”的言论,使得家长们对电子竞技讳莫如深。陶宏开称,电子竞技与其他网络游戏一样,也会让青少年上瘾,影响他们学习与健康,甚至使他们堕落犯罪。

“不能因为这个体育项目沾上游戏两个字,就不健康。任何体育运动都可以看作是游戏,区别就在于一个在运动场,一个在电脑屏幕前。”杨见奎称,电子竞技不能因与游戏有关,就被“无辜”贴上不良标签,更不应该被简单化当成网络游戏。

在其看来,商家开发网络游戏的目的是获利,因而网络游戏一般是没有尽头的游戏,如此一来才能“引诱”游戏玩家投入大量的时间与金钱,而电子竞技一局比赛一般耗时10分钟至40分钟,比赛双方在相同的游戏操作环境下,进行判断力、反应力、大局观等各方面的比拼。“电子竞技是智力等方面的公平竞争,而网络游戏则与公平竞争的体育精神无任何瓜葛。”

## 电竞职业选手 很少患网瘾

面色枯黄、羸弱不堪、眼光涣散……时下家长们总会将网瘾青年的印象,原封不动地照搬到对职业电竞选手印象中去。而记者采访济南前职业电竞选手王勇时,呈献在眼前的是一个目标明确、冷静理智的阳光90后。

2009年,17岁的王勇与几个志同道合的朋友组建了名为“EGS”战队。该战队曾在2011年获得世界电子竞技大赛(简称WCG)Dota北京赛区冠军、WCG Dota中国区总决赛第8名的成绩。

“外行看热闹,内行看门道。”王勇称,电子竞技选手与普通玩家虽然都是玩同一款游戏,普通玩家仅仅简单满足于赢得游戏胜利后的快感,甚至于会因此沉迷于其中;而职业玩家却将其看成事业。“我们会分析游戏的平衡性,分析自己的技战术,严禁地做好每个细节。”王勇称,职业选手从不会抱着游戏的心情去玩游戏。

要想成为一名职业选手,不仅需要良好的游戏天赋,更需要冷静的判断力与认知能力去“跳出游戏之外理解电竞”。因而王勇称,优秀的职业电竞选手鲜有患网瘾的例子。“有网瘾的玩家都是沉迷于游戏之中,怎么跳出游戏之外?”

在王勇看来,患网瘾的玩家往往心智欠健全,即便游戏水平高超,也不具备成为职业电竞选手的心理素质。王伟也表示,能够成为职业电竞选手的人心智水平都较高且理智,“沉不沉迷、上不上瘾,说到底取决于个人的自控能力。”

## 顶级选手月薪上万

## 中低层选手仅千元

日前在美国刚刚结束的第4届Dota2世界邀请赛中,中国的Newbee战队一路所向披靡夺得冠军,斩获了502万美元巨额奖金,一时间激起千重浪,不少青少年更是以此为楷模,立志成为职业电竞选手。

但“玩着游戏赚大钱”毕竟是少数人,像王勇一样的众多电竞职业选手,远没有如此风光。“顶级选手月薪能上万,但中低层选手月薪也就2000块钱。”王勇称,职业选手有普通和顶级之分,顶级选手不仅能拿到比赛奖金,每月还拿到所在俱乐部发放的上万元月薪,有知名度后还可以给厂商做代言。但“Dota顶级选手全国也就几十人,90%以上都是中低层。”

据王勇介绍,电竞选手的收入一般来自比赛奖金、工资,以及赞助商资助。三项中,比赛奖金是选手最主要的收入,而工资、赞助商资助是选手维持其职业生涯的基本条件。比赛的奖金只发放给前三名,所以一个战队的成绩好坏至关重要。“成绩好,才会有奖金,才会有俱乐部要你,更才会引起赞助商的注意。”王勇说。

但电竞选手并不是有实力就能拥有一切,“巧妇难为无米之炊”,“EGS”战队便是如此。纵然在山东Dota界所向披靡并夺得了全国第八的战绩,但苦于在山东找不到电竞俱乐部、更没有赞助商的支持,“EGS”最终于2011年末解散。

如今,王勇“半只脚”仍踏在电竞圈,从台前转到了幕后,从事电竞比赛的赛事策划工作。虽然仍梦想成为WCG世界冠军,但王勇称自己终将面对现实,他打算今年年底就彻底转行。“不能成为那颗耀眼明星,那就踏踏实实当路上的一颗沙子吧。”

## 成材率低、淘汰率高

## 职业生涯短暂

“电竞圈不好入。”作为过来人,王勇告诫青少年还是应以学业为重。

据悉,电竞职业选手都以15—22岁的青少年为主,每天长达10小时以上的游戏训练时间必然以牺牲学业为代价。然而天赋、环境、机遇等综合起来才能成就一个世界冠军,“能练出来的人寥寥无几,成材率很低。”王勇称,青少年千万别拿电子竞技当作逃避学习的借口。

作为济南市唯一一家电子竞技俱乐部,英豪电子竞技俱乐部在逆战、穿越火线两个游

戏领域组建了战队。据王伟介绍,加入该战队首先要成为半职业选手,这不仅要求技术过硬还要求其在该圈子内有一定的名气。加入战队后,俱乐部会根据选手们的大赛成绩等表现决定其去留。“这一行竞争很激烈,淘汰率很高。”

成材率低、淘汰率高,同时电子竞技选手的职业生涯通常也很短暂。“18—24岁是电竞选手的黄金期,之后就开始走下坡路。”王伟称,电竞选手的黄金期一般是3—5年,而且选手若在24岁之前打不出成绩就很难再有突破。“年龄越大手速不可避免会下降,注意力也很难集中。”

此外,职业电竞选手还会面临退役后找工作难的现实问题。王伟称,许多职业选手退役后会去当电竞游戏的解说、裁判、战队教练、从事电竞俱乐部管理工作。但由于电竞选手文化水平较低,“从事新行业时这些人上手会比较困难。”而大多数不怎么出名的选手,只能开网吧或靠从事电竞行业积累的人气开淘宝网店,更落魄地只能做游戏代练。

对此,杨见奎认为,家长对电子竞技的偏见、普通职业选手薪水低、退役后难转行等问题归因于我国电子竞技事业发展尚未形成商业化运营的产业链。“电子竞技在中国要发展成为一项产业,需要政府的大力支持。”

