



新华社首尔3月9日体育专电(江冶 金敬东)“阿尔法狗”比想象中厉害。”韩国棋手李世石在9日首局人机大战告负后说。

“阿尔法狗”与李世石五盘棋比赛中的第一局9日下午1时在首尔举行,经过4个半小时的对弈,Deepmind公司开发的人工智能“阿尔法狗”

(AlphaGo,网友戏称“阿尔法狗”)以186手,执白中盘战胜李世石。

对局中,虽然“阿尔法狗”下了两三手的怪棋,但一直保持序盘的优势。李世石黑棋第7手是试探性的一招,但“阿尔法狗”应手正确,布局阶段占优。接着“阿尔法狗”下了白24、26两招强手,掌握了局面的主导权。虽然“阿尔法狗”白80手有点缓,而且到黑93手时,黑棋局势逆转,但关键时刻“阿尔法狗”抛出了白102胜负手。白棋

先手吃掉黑右上角,收获颇丰。之后,白棋在右下的战斗中又获得了实地,由此,胜负的天平倾向了白棋。到186手时,黑棋已贴不出目来,李世石投子认输。

李世石赛后说:“我对‘阿尔法狗’的表现感到吃惊。事实我一直认为不会输掉。但‘阿尔法狗’下得那么完美,真没想到。我认为因为序盘布局的失败,黑棋一直处境艰难。”

当天,在现场讲棋的金成龙

九段评价“阿尔法狗”对阵李世石时说:“作为一名职业棋手输掉棋受到的冲击不小,‘阿尔法狗’完全以与职业棋手不一样的方式来下棋,它对自己失误非常冷静,几次失误都没有在大势上落后。”

李世石说:“我对阵‘阿尔法狗’时,有两个方面很吃惊:第一个是序盘布局能力比想象厉害;第二个是它会下胜负手。今天的比赛是双方都很难的一场对局,但它算法能力比较强,实战中他下了人类想

不到的一手,让我大吃一惊。”

当被问到是否后悔接受挑战时,李世石回答说:“虽然首局败给了‘阿尔法狗’,但我今天下得很高兴。我还期待以后的对局。经历了第一局,我认为后面的对局还是五五开。”

# 这一次,人类被逼进棋盘死角

## 围棋人机对抗赛,首局李世石告负



### 围棋到底多复杂?

围棋棋盘横竖各有19条线,共有361个落子点,双方交替落子,这意味着围棋总共可能有 $10^{171}$ (1后面有171个零)种可能性。这个数字到底有多大,很多人可能没有感觉。可以告诉你的是,宇宙中的原子总数是 $10^{80}$ (1后面80个零),即使穷尽整个宇宙的物质也不能存下围棋的所有可能性。



本报四位棋手解局人机对抗

## 曹大元：一个人的复盘，很寂寞

本报记者 许恺玲

3月9日,围棋人工智能程序“阿尔法狗”在备受瞩目的围棋“人机大战”首盘比赛中战胜韩国名将李世石九段,而这场比赛有超过20个网络平台直播,其中齐鲁晚报棋院的四位职业棋手曹大元九段,世界冠军江维杰九段,周睿羊九段,以及美女棋手陈盈都分别对这盘棋进行了解说,赛后,四位职业棋手也分别点评了比赛。

曹大元九段赛后说,完全没有想到“阿尔法狗”的能力已经到这种程度,它的围棋实力始料未及,完全可以成为李世石的对手,虽然在比赛过程中“阿尔法狗”也出现了失误,但是整体水平已经让围观者大为意外。“李世石其实不太适应比赛的氛围,在比赛中,李世石下出了一些正常棋局完全不会出现招数,也许是想出奇制胜,但是最终还是没有影响到“阿尔法狗”,也没有发挥出作用。”曹大元认为,近期人机对抗一定会维持一段时间,但计算机不会完全占上风。

但面对“阿尔法狗”的胜利,许多围棋界人士还是觉得这一刻世界观被颠覆。解说过上千场比赛的陈盈这场对局后心情格外沉重,她深深觉得,后面的比赛李世石不能再输了。

许多“90后”棋手虽然赛前并没有想到人真的会输给电脑,但是赛后,还是接受了人工智能能在围棋中战胜顶级高手的事实。周睿羊九段就觉得,目前对于这场较量的胜负,他只能保持中立态度了。而江维杰九段觉得首

局对决是李世石的心态有些失衡,尽管赛前更看好李世石,但看完“阿尔法狗”的表现之后,也必须接受人工智能能在围棋比赛中战胜人的事实,而且他认为随着技术的进步,人工智能只会越来越强。“李世石之前并没有和机器对局过,揭开了这层面纱之后,心理上就会更好调节,我还是不希望人类就这么被击败了”。

投身围棋事业几十年的曹大元在这场对局后反倒没有那么沉重,“赛前是有过思想准备的,之前大家都是看好李世石的,但是越到比赛临近,就越觉得胜负难料。”曹大元认为,无论如何,通过这一场较量,围棋本身受到了空前的关注,“如果最后真的“阿尔法狗”赢了,我也是高兴的,毕竟下棋几十年了,总觉得精力还是有限,对围棋看似了解却知之甚少,如今看到人工智能的能力这么强,也许我有生之年将看到新的希望,能看到围棋的极限在何处,能一览围棋的珠峰之光。”

不过曹大元也有担忧,“如果“阿尔法狗”能普及,必将在技术上带动一批棋手的进步,但是未来也许你很难确定你的对手是人还是人工智能,围棋的仪式感会渐渐丧失,围棋的神秘感也许将不复存在。”

曹大元认为,围棋比赛不仅是一种技艺的较量,更是一种心理的博弈,在对局中,对手的情绪状态都能成为战局的关键,而每次大赛结束之后,对局者之间的复盘也是围棋的一种魅力,“今天看着李世石赛后一个人默默地摆棋,突然觉得心里很寂寞,也很失落。”

## 机器不懂棋的美

新华社记者 王镜宇

没有一点点防备,也没有一丝顾虑,曾经以为无比遥远的人工智能在围棋项目中战胜顶尖人类高手的那一天就这么悄然而至。不过,喜欢围棋和恐惧“天网”的人们暂时不必黯然神伤,因为同是围棋,人工智能也还远远没有真的赶上人类。

在谷歌公司精心描绘的这幅美丽的画卷中,围棋只是用以衬托科技进步的一个华丽背景,其价值在于“最难智力项目”的头衔。粗通围棋的人应该明白,经过一些基础的训练,对局者就可以大致判断出哪些着法合理,哪些着法不必考虑,顶尖高手更是长于对一步棋的价值的判断。

陈毅元帅说:棋虽小道,

品德最尊。围棋的确很“小”,它毕竟只是一种智力游戏。然而,围棋之博大精深,又令人惊叹。喜欢军事的人从中体会到“三十六计”,哲学家从大小、取舍、厚薄、实地和厚势中品味人生的道理……一万个人的眼中,有一万种围棋。

围棋有胜负,但胜负绝不是它的全部。“手谈”的最大魅力,在于棋逢对手、与人交流。跟一个人下棋,能够知道他的脾气、秉性、喜怒哀乐,了解他的习惯动作,感受他眼神中的杀气。没有了纸扇轻摇,没有了摇头晃脑,没有了那一次次令人痛断肝肠的“打勺”,对弈的乐趣也要大打折扣。

尧造围棋,教子丹朱,围棋最大的功能在于教育。怡情益智、以棋会友、品味胜利、面对挫折,围棋是一项可以从小

玩到老的游戏。最近十年来,聂卫平九段的擂台狂飙和中日韩的围棋争霸令围棋的竞技属性发挥到极致,然而围棋能够千年传承绝非仅仅靠着这一点胜负的悬念。

“阿尔法狗”战胜李世石,是围棋这项来自东方的古老智力运动走向世界的绝佳机会。“人机大战”让全世界的人们开始了解和关注围棋,让更多的地球人有机会“纹枰对坐、从容谈兵”,体会围棋之美。

日本著名棋手藤泽秀行先生曾经说:棋道一百,我只知七。围棋之博大精深,可见一斑。

围棋有界,科技无疆。相信“阿尔法狗”的异军突起能够帮助人类了解和探寻围棋的更多奥秘,让这个项目在人类文明的星河中更加璀璨。

“阿尔法狗”创始人:

## 下一战对手希望是柯洁

新华社记者 姚琪琳

39岁的“阿尔法狗”创始人德米什·哈萨比斯此前在韩国首尔接受新华社记者的采访时说,此次“阿尔法狗”的对弈选择了中国的规则。因为对电脑来说,中国的规则更为简便易行。而且他知道,中国也有许多高水平棋手,他们也希望“阿尔法狗”能与高水平的棋手对弈,比如柯洁。

过去一年里,柯洁三夺世界冠军,在和李世石的对局中占据绝对上风,可以说是目前世界围棋界风头最劲的人物,对于他是否想和“阿尔法狗”一战的问题,他坦言“早晚会有一战”。“如果被约战,我肯定会接受,‘百看不如一试’嘛。”柯洁说,“我想电脑终究有一天会击败我们所有职业棋手,但目前我肯定会尽力拿下,我相信自己还是

会赢的。”

当然,柯洁同时也直言自己没有以往信心那么强,“胜算大概六成吧,”他说。

哈萨比斯说,无论“阿尔法狗”是否会战胜李世石,都不会削减围棋的魅力。围棋之所以受欢迎,取决于谁去下和怎么下。如果今后“阿尔法狗”变得更加强大,也许还能够推动人类围棋的技艺水平上升到一个新的阶段。