



【热搜】

2016行业大数据报告显示:

半数网民装了手游APP, 有你吗?

你知道吗,手机控们每天平均会打开手机游戏超过三次,每天平均要玩上32分钟才觉得时光没有虚度——企鹅智酷、应用宝大数据以及安卓生态研究院近日发布的《中国手游行业2016年中报告》显示,目前手机网民中已经有半数人都装上了各种手游APP。

什么人在玩手游?
二三线城市男性居多

这份报告引用的CNNIC数据显示,我国使用手机上网玩游戏的人已经接近3亿,那么主要是什么人在用手机玩游戏?应用宝大数据统计显示,手游APP的玩家以男性居多,主要分布在较大城市也就是二三线城市,基本上占了总数的六成,不过相对于各级别城市的人口总数而言,手机游戏在一线城市的渗透率更高。

什么人最不喜欢玩手游?数据统计显示,在智能手机用户中,没玩过手游的人女性占了55.5%,比男性高出了11%。真的是女性不会玩吗?其实女网民们也有苦衷啊:首先她们休闲时间会被各种家务、教育孩子等等占满,用来休闲的时间本来就没有男性多。另外适合女孩子玩的游戏也还缺乏深度开发,不少爆款的手游都是男生的最爱,而女生们对于其中一些表示并不感兴趣。

什么样的手游最热?
角色扮演、动作冒险

手机游戏人人爱玩,但是是你最喜欢玩什么样的手机游戏?

企鹅智酷大数据调查显示,角色沉浸感强和具有画面冲击力的角色扮演类、动作冒险类游戏是最受欢迎的,受欢迎程度分别占到了65%和57%,另外,休闲益智类、飞行射击类小游戏因为特别能打发碎片化时间,也是有不少拥趸和粉丝的,尤其是上下班路上打开的人真



不少。从性别方面看,玩休闲益智类手游的女性更多,体育竞技类游戏则是男孩子的最爱。

手游拥趸们的选择大数据显示,联网手游以84%的渗透率占据第一,单机类手游排名第二。联网手游用户中男性更多,而轻量级手机网页游戏中,女性玩家更多。不少手游开发者最近都在思考一个问题:如何激活网络在手游中的作用和价值。

另外,不同年龄段的手机玩家们对于下载游戏的选择也不同,手游的题材、类型、口碑和热度是影响人们的重要因素,在20岁以下的年轻人中尤为明显。而对于26岁-35岁的群体,多具有早期电脑端游的体验回忆,经典端游移植手游,更让这个群体钟爱。

为什么要玩手游?
体验乐趣缓解压力

为什么大家会拿起手机来玩游戏?63%的用户会在成块的闲暇时间比如饭

后和睡前等来玩手游,主要是为了打发时间,一半的用户玩手游是基于想通过游戏体验乐趣、缓解工作和学习压力,消磨零碎时间并不是玩家们玩手游的最主要场景。

玩手游的人们还有一个最大的特点就是喜新厌旧。调研数据发现,手机游戏比电脑端的游戏更难维持热度,次日留存和7日留存率都较低。5.7%用户的热度不超过一天,只有33%的用户对一款手机游戏的热度能维持半年以上,这难道真的是一个快消品市场吗?

对于不再热衷的游戏,超过七成的用户会选择直接卸载删除。“剧情、功能单一”是用户删除游戏的首要原因。游戏太消耗时间、太费钱也导致四成用户选择删除游戏。

值得注意的是,只有11%的用户会因为好友不玩了而放弃游戏——联网手游虽然已成为市场主流,但社交元素尚未形成足够的用户游戏黏性。

什么是“重度用户”?
二三十岁最易上瘾

此次报告还描绘了手游重度用户的肖像,这些重度用户享受与他人作战乐趣,有很多人每天玩手机游戏的时间超过三小时,三成能接受50元以上的游戏单价。这些超级玩家们更加看重游戏体验的技术环境(不能存在外挂/BUG)以及游戏搭档合拍,并不像轻度用户那样比较在意游戏对设备的影响,比如手机耗电快、易发热等等。

对于这些超级玩家来说,特别喜欢能够带来强烈成就感的游戏环节,比如打败对手、游戏通关等等,个人成长升级、获得装备的体验也深受欢迎。这些重度用户中,每个月花在手游上超过100元的人数在一年中翻了一倍,七成人都曾经在手游上花钱。

对于游戏改编的影视作品,有四成用户抱有期待,而对于游戏改编为漫画小说,支持者仅为23%。

(据《扬子晚报》)

【微博】

最近社交媒体被
“心疼”这个词刷屏

经济越发达,脱实向虚越厉害。原因是人的需求就那么多,实体经济根本无法吸纳,只能在金融市场里转圈。互联网时代尤其如此,90后都喜欢宅在家里,秀直播玩网游看影视剧叫外卖,对实体经济根本就没啥需求!

@江郎财进v

现在的人对美容非常重视,从头到脚,不惜血本。但是往往忽视一个非常重要的部分:声音。其实声音是最值得投入的,因为相貌天成,要改也难,但声音却完全可以后天塑造,而且几乎不用花什么钱。塑造美好声音是人整体形象和素养的重要一环,在人际、职场、恋爱等各个生活工作领域都会很有益处,何乐不为?

@严锋

我们只听运动员说过“拼”,没听运动员说过“累”,这次听见了;我们只听说过半决赛保留实力,没听说过用了洪荒之力,这次听见了;我们只听说过对自己“不满意”,从未听说过对自己“很满意”,这次听见了;我们只听说过对未来充满期望,从未听说过没有期望,已经心满意足了,可这次居然也听见了。突然看见一个不装的选手,让人们多少有些不适应。傅园慧成为网红的速度甩以往任何网红好几十条街。

@马未都

最近的社交媒体被“心疼”这个词刷屏,心疼老虎,心疼孙杨,心疼宝宝……共同的特点,都是罔顾当事人的感受与选择,罔顾自己并不全面了解当事人复杂的处境信息,仅凭一鳞半爪只言片语便各种脑补,将自己的好恶投射到当事人身上,越俎代庖地发出“心疼谁谁”的呼喊。每当看到这种不请自来的心疼人士,我都在内心默默地说:你是谁呀?用得着你们来心疼吗?

@杨早

很多平庸的父母,总是要喂孩子平庸的观念,指望他们过不上不思不想,随便混的平庸生活。这看似不让孩子辛苦,其实是将他们推入险境,他们的精神上更焦虑,更饥饿,更容易极端,更经不起诱惑,可能贪图一点小奉承,毁掉自己的一生。

@连岳

恭喜中国乒乓球队,同时我想跟国足道歉,我们一直都是说“13亿中国人找不出来11个会踢球的”,是我们太过分了。你看国外60亿人找不出4个会打乒乓球的。

@直到世界的尽头

那些给你很大压力的人,最喜欢对你说“不要给自己太大压力。”

@银教授

(三七整理)

【热点】

网友热议“方言消失的危害”

8月11日 周四
美国男子全球首位集齐口袋妖怪

纽约男子琼森集齐了145只口袋妖怪,被认证为全世界第一个“宝可梦大师”。据悉,口袋妖怪在美国区有142只,另外3只在亚洲、欧洲以及澳大利亚。琼森与女友搭飞机抓到所有妖怪,并打算参访任天堂公司总部。

网友点评:漂洋过海抓妖怪。

8月12日 周五
网晒“什么才是真正的吃货”

知乎网友热议身边“真正的吃货”：“我海鲜过敏,每次跟朋友出去吃饭,都会带上氯雷他定片。”“半年前因为减肥彻夜难眠的夜里,看到炸鸡两个字,都会觉得饿。”

网友点评:真正的吃货

是不论食材贵贱,都真心喜欢吃的。

8月13日 周六
国外家长拍照片庆祝熊孩子终于开学了

有熊孩子就有熊家长。近日,国外一些家长拍了一组“孩子放假在家我都要被烦死了,现在终于开学了”系列照片,照片中开学的孩子们满面愁容,家长们则高兴地跳了起来!

网友点评:感觉这种喜悦还真是发自内心的呢。

8月14日 周日
菲尔普斯“抱臂摸后背”引模仿

反手摸肚脐弱爆了!奥运期间,菲尔普斯的“抱臂摸后背”动作火了。身高1米93的菲尔普斯臂展达204厘米,能轻松做出抱臂摸后背的动作。很多网友纷纷效仿晒照,不过似乎又是胖子们凹不出

的造型。

网友点评:是时候证明你不仅是腿短了。

8月15日 周一
快递小哥手绘“避堵攻略”走红

一个快递小哥在个人微博上传了一份北京“避堵攻略”引来围观。攻略用黑线、红线标注出地标性建筑和最佳省时路线,不起眼的小路升级为“秒杀高速”的捷径。连广场舞时间都有标注!因为碰上锻炼高峰,有时小路反而更堵。

网友点评:都是被逼的。

8月16日 周二
手机QQ也来玩虚拟现实了

一直盼不来口袋妖怪,先用手机QQ体验一下传奥运火炬吧!两者都采用AR(虚拟现实)技术,只要把手机QQ更新到最新版,然后打开“扫一扫”

就能看到“QQ-AR”这个选项,就有一个火炬和企鹅的形象立刻跳跃到你的手机屏上。

网友点评:这是帝国企鹅兽VS宠物小精灵吗?

8月17日 周三
网友热议“方言消失的危害”

保护方言,是因为它需要保护,还是出于感情上的因素?网友热议“方言消失的危害”：“你知道为什么骗子打电话给我妈冒充她儿子从来没成功过吗?”“我奶奶那辈重庆人一直把雨伞叫撑花,方言提供了很多额外的想象力。”

网友点评:如果我说一口南京话,很容易被认是个南京人,如果我说一口苏州话,很容易被认是个苏州人。如果我说一口普通话,我哪里人也不是。

(齐小游整理)